



REGULAMENTO

I - ORGANIZAÇÃO:

I - Organização: A “8ª Taça Liga Independente de Futebol Society” será promovida, organizada e dirigida pela Liga Independente, e obedecerá ao disposto deste regulamento.

II - Objetivo: Realizar uma competição organizada e responsável entre as escolas de futebol society de Belo Horizonte e cidades vizinhas, possibilitando integração e troca de experiências entre alunos e professores, desenvolvendo um trabalho com espírito esportivo entre os seus participantes

III - Das Categorias:

Ataça será disputada nas categorias:

SUB: 8	SUB: 10	SUB:12	SUB:14
FRALDINHA (2017/2018) / PRÊ_MIRIM (2015/2016) / MIRIM (2013/2014) / INFANTIL (2011/2012)			

IV - Da inscrição dos atletas:

A TAXA DA INSCRIÇÃO DO CAMPEONATO DEVERÁ SER PAGA ANTÉS DO DA COMPETIÇÃO.

b - Cada escola deverá inscrever no mínimo (10) atletas, em cada uma das categorias, não havendo limite para o máximo de atletas participante

c - não Poderar ser inscritos “atletas que participa nos clubes citados em neuma categoria, atletico,cruzeiro,america, atlantic,vila nova,ipatinga, os times do futsal olimpico,minas,recreativo,barrocae em neum outro clube federado na FMF e na FMFS .(Obs.atletas que estiver sendo Monitorado por

Qualquer Clube Não Podera Participar do Campeonato)

d - A confecção das carteirinhas serão feitas, mediante a apresentação dos seguintes documentos:

- carteira de identidade original frente e verso. a escola poderá enviar pelo Whatsapp a imagem frente e verso do documento original Legível

- Tirar 1 foto do Atleta recente e me Mandar no Sap

- Para as categoria Fraldinha poderá ser enviado Certidão e atestado ou declaração de escolaridade preenchido, com carimbo da escola sobre a foto 3X4 e assinado pela diretor (a) ou supervisor (a) da escola, para comprovação de identificação.

e - O atleta deverá ser inscrito na categoria de sua faixa etária e poderá atuar em outra categoria acima da que estiver inscrito. **O atleta que atuar em uma escola não poderá atuar em outra na “8ª Taça Liga Independente de Futebol Society”.**

f - Caso fique **comprovado** que alguma escola tenha utilizado em uma partida, em quaisquer das categorias, atleta (s) com idade adulterada, ou qualquer outra irregularidade, a punição prevista será: **a eliminação da categoria**. Será anulado todos os resultados das partidas .

g - As inscrições poderão ser feitas até a penúltima rodada da fase classificatória, pra ter condição de participar das fases seguintes.

h - O atleta só poderá atuar com a Indentidade na primeira rodada do torneio.

i - Caso haja qualquer dúvida referente a participação de um atleta, a escola poderá solicitar a comprovação da idade e de sua identidade original ou um documento que comprove sua idade real. Esta solicitação é válida para todas as categorias e deverá ser solicitado através de ofício com no máximo de 48 horas após a partida.

j - Fica autorizado a participação dos goleiros com um ano acima nas seguintes **categorias:** Baby-Soccer, Fraldinha, Pré-mirim. Mirim e Infantil **Nesta situação, os goleiros não poderão jogar na linha, cobrar faltas e pênaltis nen sai da area de jogo para armar quaquer jogada para seu conpanheiro,neste caso sera anulado o lance.**



**LIGA INDEPENDENTE
FUTEBOL 2025**

**Copa do
Brasil**

**LIGA
Independente
de Futebol Society**

www.ligaindependentenapoli.com.br



ATENÇÃO

k - O atleta inscrito terá que participar de no mínimo dois jogos para ter condições de jogar o restante do campeonato, exceto aquele que estiver lesionado e apresente atestado médico comprovando a impossibilidade de participar dos jogos.

V - Da forma de disputa:

A escola fica obrigada a se inscrever em no Mínimo quatro categorias, não existindo inscrições por categoria.

a - Os jogos serão disputados da seguinte forma: em um final de semana jogam as cinco categorias: baby-soccer, fraldinha, pré-mirim, mirim e infantil de acordo com o mando de campo. Havendo qualquer acordo entre as partes **deverá ser comunicado à organização dentro de 72 horas. O adiamento só poderá ser feito com prazo máximo de 1 semana (7 dias).**

A equipe que não comparecer no jogo marcado, perderá os pontos por WxO com o placar de 1X0 e será eliminada do torneio em sua categoria.

b - A taça será disputada em um turno Unico jogando Entre Todos nas categorias sendo pontos corridos, classificando as quatro melhores equipes de cada categoria. A disputa das , Semi-Final e Final será feita da seguinte forma:

Ex.: JOGO 1 = PRIMEIRO COLOCADO X QUARTO COLOCADO

JOGO 2 = SEGUNDO COLOCADO X TERCEIRO COLOCADO

A disputa dos jogos das Semi-final e Final Fica por conta da organização definir o local.

Não havendo interesse da participação (nas Semi-Final e Final) de qualquer escola e categoria, a melhor colocada logo abaixo substituirá a escola desistente.

c - Ao término da fase classificatória ocorrendo igualdade de pontos ganhos entre duas ou mais escolas para os eventuais desempates tendo em vista a seguinte forma:

- * **MAIOR NÚMERO DE VITÓRIAS;**
- * **MELHOR SALDO DE GOLS;**
- * **MAIOR NÚMERO DE GOLS A FAVOR;**
- * **MENOR NÚMERO DE GOLS CONTRA;**
- * **CONFRONTO DIRETO (SOMENTE ENTRE DUAS ESCOLAS);**
- * **SORTEIO.**

d - as semi-final e final serão disputadas em partida única. **Havendo empate**, na Semi-Final e Final a decisão será através de três penalidades. Caso persista o empate, será cobrada de uma em uma até quantas forem necessárias, sendo obrigatório o uso de atletas alternados e não podendo repetir o atleta, exceto a equipe com atleta expulso, **neste caso poderá.**

A duração de cada partida será de 40 minutos para todas as categorias, sendo 2 (dois) tempos de 20 (vinte) minutos com intervalo de 8 (oito) minutos.

Obs: Para o primeiro jogo a tolerância será de 15 (quinze) minutos de atraso, exceto acordo entre as partes

QUALQUER ACORDO ENTRE AS PARTES ENVOLVIDAS NA RODADA DEVERÁ RELATAR EM SÚMULA E ASSINÁ-LA AO FINAL DA PARTIDA. AS EQUIPES PODERÃO UTILIZAR ATLETAS DA CATEGORIA INFERIORES NAS CATEGORIAS SUPERIORES, SENDO DE RESPONSABILIDADE DA ESCOLA CASO O ATLETA VENHA A SOFRER QUALQUER LESÃO NA PARTICIPAÇÃO DE UMA CATEGORIA QUE NÃO CORRESPONDE A SUA.

f - Os atletas e a comissão técnica deverão assinar a súmula do jogo antecipadamente, apresentando as carteirinhas da Liga Independente. **O atleta não poderá participar do jogo sem a apresentação da carteira do torneio. Só poderá ficar dentro de campo duas pessoas da comissão técnica credenciadas.**

g - A súmula deverá ser assinada dentro do campo de jogo e os atletas não poderão retornar aos vestiários, nem realizarem trocas de camisas.



h - As quadras com dimensões até 1300m² deverão atuar, 05 atletas na linha mais o goleiro, e nas quadras superiores a esta metragem, deverão atuar 06 atletas na linha mais o goleiro.

i - Serão utilizadas bolas número três (3) Baby Soccer, quatro (4) para a categoria Fraldinha e número cinco (5) para as demais, cada escola terá que apresentar uma bola em condição.

j - As substituições de atletas serão livres, não havendo limites para as mesmas, e também não sendo necessário avisar à mesa ou árbitro da partida, obedecendo apenas a área demarcatória para tal que deverá ser no meio do campo.

k - Em caso de uniforme sem a numeração, está autorizado o atleta jogar sem número da camisa. Caso, o uniforme das escolas sejam iguais/parecidos a escolinha visitante deverá utilizar o colete para diferenciar.

l - Em caso de atleta com acessório, o árbitro deverá pedir para sair e tirar. Não havendo a necessidade de cartão amarelo.

m - Os atletas que sofrerem sanções disciplinares em uma partida, terão sua punição aplicada conforme descrito abaixo:

Cartão amarelo: Será utilizado como forma de advertência aos atletas, não sendo cumulativos, portanto não atuará como medida punitiva de partidas subsequentes. Porém, em caso de cartão amarelo o atleta ficará de fora da partida por dois minutos e sua equipe pode colocar outro Atleta podendo retornar ao campo após dois (2) minutos.

Cartão vermelho: Só será utilizado nas categorias maiores (Fraldinha, Pré-Mirim, Mirim, Infantil), ficando suspenso de qualquer jogo da mesma rodada e automaticamente da próxima rodada, sua equipe com um a menos o resto da partida, com base no relato em súmula, será julgado por uma comissão disciplinar, ficando sujeito a nova suspensão e até a eliminação da competição.

OBS: O professor que for expulso da partida não poderá ficar dentro de campo em nenhum jogo da rodada, e ficará suspenso da próxima rodada.

l - A taça será regida pelo sistema de pontos ganhos, da seguinte forma em todas as categorias:

- * **Vitória: 03 pontos**
- * **Empate: 01 ponto**
- * **Derrota: 00 ponto**

VI - Das atribuições:

Caberá a organização do torneio as seguintes atribuições:

- * **Elaborar as tabelas;**
- * **Adotar todas as providências de ordem técnica para realização das partidas;**
- * **Escalar árbitros, assistentes e representantes;**
- * **Cada equipe será responsável pela segurança dos seus atletas, pais e torcedores em geral.**

A escola inscrita deverá participar dos jogos programados nas datas e horários marcados para competição. Caberá a comissão organizadora da competição, bem como sua comissão disciplinar, resolver casos omissos e interpretar sempre que necessário, o disposto neste regulamento. As decisões da comissão organizadora e disciplinar serão sempre definitivas e irrevogáveis. **A escola que não comparecer a uma partida ficará automaticamente eliminada do campeonato.**



Detalhes da Regras de Futebol Society

01 - TIRO DE META:

O tiro de meta será cobrado com os pés, apenas pelos jogadores de linha, o goleiro só poderá repor a bola em jogo mesmo que seja através de tiro de meta com as mãos, sendo que ambos não poderão efetuar estes lançamentos na área adversária, em caso de recuo de bola para o goleiro tanto de bola em jogo, quanto de laterais, o mesmo só poderá recebê-la com os pés, a não ser que o **recuo seja feito de peito ou cabeça**.

02 - DEFESA DO GOLEIRO:

Após fazer uma defesa firme, terá 05 (cinco) segundos para repassar a bola com as mãos para qualquer atleta de sua equipe, desde que este atleta não receba a mesma direto do seu goleiro dentro da área adversária, Caso o goleiro faça uma defesa parcial, poderá repassar a bola com os pés para qualquer atleta de sua equipe, desde que este atleta não receba a mesma direto do seu goleiro dentro da área adversária; (O goleiro não poderá fazer nenhum lançamento dentro de sua própria área, tanto com os pés ou com as mãos, direto para o atleta de sua equipe dentro da área adversária).

03 - DEVOLUÇÃO PARA O GOLEIRO:

Poderá devolver para o goleiro quantas vezes for necessário, mas o mesmo não poderá recebê-la com as mãos independente da forma da devolução a não ser que seja uma devolução involuntária.

04 - GOLEIRO UM ANO A CIMA:

Em caso do goleiro um ano a cima, ele poderá fazer a defesa com os pés fora da área mas não poderá sair driblando e fazer lançamento que resultar em gol, **SERA ANULADO**.

05 - LATERAL E ESCANTEIO

Deverão ser cobrados com as mãos, poderá ser cobrado para o goleiro desde que o mesmo não o receba com as mãos, e terá 05 (cinco) segundos para a cobrança do mesmo.

06 - TIRO LIVRE:

Qualquer falta no Futebol Sete/Society, é tiro livre direto, que poderá ser cobrado em 02 (dois) lances.

07 - FALTAS COLETIVAS E PESSOAIS:

Cada equipe poderá cometer por período 07 (**Sete**) **faltas coletivas, com direito a barreira, da 8ª (Oitava) em diante** será penalidade máxima, e cada atleta poderá cometer 04 (quatro) faltas pessoais, sendo que na **5ª (quinta) falta** o mesmo deverá ser substituído, e não poderá retornar na partida pra disputada.

(A saída de meio campo está autorizado tocar para trás)

08 - CARTÕES DISCIPLINARES:

O atleta que for advertido com **Cartão Amarelo**: terá que ficar fora da partida por **02 (dois) minutos cronometrados**, a equipe pode colocar outro atleta. Após os 2 minutos o atleta pode retornar independente da posse de bola.

O atleta que for advertido com o **Cartão Vermelho**: **não** poderá mais voltar à partida e a equipe ficará com um atleta a menos **o restante da partida, este atleta também não poderá jogar em outra categoria após o Cartão Vermelho. E ficará uma rodada suspenso.**

(OBS: somente para as categorias Pré- Mirim, Mirim, Infantil e Juvenil.)

09 - APLICAÇÃO DO CARRINHO:

Será caracterizado quando o atleta utilizar dos 02 (dois) pés com participação de outro atleta, e será considerado infração técnica e deverá ser punido com cartão disciplinar.

10 - SUBSTITUIÇÃO DE ATLETAS:

Não é necessário parar o jogo para fazer a substituição, com exceção do goleiro, e toda substituição **deverá ser feita na linha do meio de campo**. O atleta que for substituir, deverá aguardar a saída do outro atleta.

11 - ATENDIMENTO DE ATLETAS:

O atleta que for atendido dentro do campo pelo seu técnico, deverá sair do campo e aguardar autorização do arbitro para o seu retorno.